1 実践 I (基礎編)

(全 10 時間)

~ クラス全員に人物像を表す表現を使って"書けた喜び"を味わわせるために ~

時	主な学習活動	期待する児童の反応	資料
	 ◆ 人物の関係を設定する。 (1) 初めの場面(1枚目)の絵を見て,話し合う。 ① 1枚目の絵を見て,見つけたことを話し合う中で,2人はどのような関係か話し合う。 ② 下の文の□に入る言葉を考える。 たぬきは、A どんぐりをあつめています。 少し落ちています。 そこへ、B きつねが、そりを持ってやってきました。 ③ 2人の関係によって,同じ絵から考えられる言葉でも,入る言葉が違うことに気付かせる。 	・仲がよい ・仲が悪い ・初めて出会った A ・一生懸命 ・急いで ・のんびりと ・楽しそうに B ・仲がよい→仲良しの ・仲が悪い→意地悪な ・初めて→見たことない	絵 : p2 資1:P17
1	 (2) 最後の場面(4枚目)の絵を見て話し合う。 ① 4枚目の絵を見て、見つけたことを話し合い下の文の□に入る言葉を考える。 たくさんのどんぐりを前に、たぬきは大喜びです。きつねは、	・初めて→見たことない C ・いっしょに大喜びしました ・少し思れ笑いとました ・しまったと思いい ・他の良さが分かる ・仲良なかかどうか,関係の 変化が分かる。 ・2人の関係が分かる。 ・同じ絵なのに様子や言動によって人物像や人物の関係が変わってくるんだ。	資 2: P18
0	世界でたった一つの創作絵本	を作ろう。	
2	◆ 2・3枚目の絵を見て、初めと最後の文をつなぐ物 語を想像して書く。		
3	(1) 仮設定した人物像にぴったりなできごとを考 える。	・仲が悪い設定だから、中ではけんかが起こるかな。・仲良しだからいっしょにどん	
• 4	(2) 書いてみる。 →1行おきに書けるワークシートに書く。	ぐりを拾いに行ったのかな。 ・初めて会ったのだから, 声を 掛けるところから始めよう。	資 4: P20

	 ◆ 既習の物語の登場人物について,話し合う。 (1)仮に書いてみた物語について話し合う。 ① 話し合う中で,人物の性格や人物像,人物同士の関係は,どのように表現したらよいか知りたいという課題を持つ。 	・性格を表す様子や気持ちをど う書いたらいいか困ったよ	
5	 (2) 既習の物語での表現を調べる。 ① 物語「サーカスのライオン」の中で、人物の様子や気持ち、気持ちの変化、性格を表す言葉を集める。 ② 見つけた言葉を分類していく中で、表情、視線、仕草、身体的変化、独り言、解説などの要素によって表現されていることに気付く。 ③ 人物同士の関係を図に表し、関係や人物像の変化にも気付く。 	・なるほど。表情や視線、仕草などによって、人物像は表現できるんだな ・できごとによって、初めと最後の性格や関係が変化することもあるんだな ・こんな言葉を入れると人物の性格や関係が表れるんだ。	資 5: P21
	(3) 図書室にある本の中でも、性格を表す言葉を集める。 ◆ 仮に書いた自分の物語をよりよくしたいという意欲 ***********************************	・自分のお話にも人物像を表す	資 5:P22
	をもつ。 ◆ 自分が書いた物語を推敲する。	表現をもっと入れたいな	
	(1) 読み返し,仮設定メモや人物の性格を表す言		
	葉と比べながら、表現を工夫する。		
	① 自分が設定した人物の表情, 視線等を想像し, メモに書く。	・仲良しだから視線を合わせた ことも書いてみよう	
6	プモに書く。② 「サーカスのライオン」等で集めた性格を表	・「サーカスのライオン」の書	
•	す表現の表の中から、ぴったりな表現を選ぶ。	き方を参考にしてみよう	
	③ 人物像の仮設定で、修正したいところがあれば修正する。	・たぬきは少し照れ屋な人物像 にしてみようかな	
7	14110年7 る。	1-0 (m d / 4 d	
•	(2) よりよい表現にするために,加筆,修正する。 ① 自分で読み直して修正部分を赤で書き込む。		資 4: P20
8	① 目分で試み直して修正部分を亦で書き込む。 ② グループで読み合い修正部分を青で書き込む。		
	③ 人物の関係が同じグループで読み合い,表情を		
	表す言葉はピンクの付箋,視線を表す言葉は黄 色の付箋,仕草は緑,身体的変化は水色,独り 言は青というように,色別の付箋に書いて貼る。		
	◆ 書いた物語に題名を付け、イラストや装丁を整える。	・世界にたった一つの創作絵本	資 6: P23
9	▲ +*□ 1.~*** ^ ``	ができたよ	P24
10	◆ 友達同士で読み合う。	・同じ絵からいろいろな人物や物語が想像できるんだな	P25
		1	

2 実践Ⅱ (応用その1)

(全10時間)

~ 人物設定選択によって多様なお話作りの可能性を体感させるために ~

時	主な学習活動	期待する児童の反応	資料
1	 ◆ 人物の関係を仮設定して、お話を書く。 (1) 4つの場面(4枚)の絵を見て、話し合う。 ① 絵を見て、見つけたことを話し合う。 → 4枚目のきつねは白抜きしておく。 ② 2人の関係について話し合う。 ② 2人の関係で書きたいか選ぶ。 ② 最後はどのような関係になったか設定する。 ○ 自抜きの絵にきつねの表情を書き込む。 ③ お話を簡単に創る。 (3) 書いた話を発表しあう。 ② グループで発表しあう。 ② グループで代表を決め、全体で発表しあう。 ② グループで代表を決め、全体で発表しあう。 ◆ 自分の話をもっと詳しく創って物語を書いてみようという学習課題を持つ。	・仲がよい。・仲が悪い・神が悪い・神がて出会は、この3通りのとれかだ・2人の関係は、この3通りの・初めって、関係れかだ・初めって、最近にして、神が思いでもとはにしたが悪いではよが、だにしかできる話にしよう・神くなった2人が神といる話にしよう・同じ絵でも人物の関係でも人物の関係でも人物の関係でも人物の関係な・像が変わってくるんだな・	資 3: P19
	世界でたった一つの創作絵本	を作ろう。	
2 . 3	◆ 絵から想像した物語を書く。 (1) 2人の人物の関係から人物像も仮設定する。(2) 仮設定した人物像にぴったりなできごとを考える。	・仲が悪いようにするためにきつねがいじわるで、たぬきがおとなしいという設定で書こうかな・仲良しだからいっしょにどんぐりを拾いに行った設定で	
4	(3) 書いてみる。 →1行おきに書けるワークシートに書く。	書こうかな	資 4:P20

	◆ 既習の物語の登場人物について,話し合う。 (1)仮に書いてみた物語について話し合う。 ① 話し合う中で,人物の性格や人物像,人物同士の関係は,どのように表現したらよいか知りたいという課題を持つ。	・性格を表す様子や気持ちをど う書いたらいいか困ったよ	
5	 (2) 既習の物語での表現を調べる。 ① 物語「サーカスのライオン」の中で、人物の様子や気持ち、気持ちの変化、性格を表す言葉を集める。 ② 見つけた言葉を分類していく中で、表情、視線、仕草、身体的変化、独り言、解説などの要素によって表現されていることに気付く。 ③ 人物像の仮設定で、修正したいところがあれば修正する。 (3) 図書室にある本の中でも、性格を表す言葉を 	 ・なるほど。表情や視線などによって、人物像は表現できるんだな ・できごとによって、初めとよ後の性格が変化することもあるんだな ・自分のお話にも人物像を表するよりできるな 	資 5: P21 資 5: P22
	集める。 ◆ 仮に書いた自分の物語をよりよくしようという意識 を持つ。	・自分のお話にも人物像を表す表現をもっと入れたいな	
	◆ 自分が書いた物語を推敲する。	7674 C 0 7 C 1 - 1117 C 4	
	(1) 読み返し、仮設定メモや人物の性格を表す言		
	葉と比べながら,表現を工夫する。 ① 自分が設定した人物の表情,視線等を想像し,	・仲良しだから視線を合わせた	
6	メモに書く。 ② 「サーカスのライオン」等で集めた性格を表	ことも書いてみよう ・「サーカスのライオン」の書	
	す表現の表の中から、ぴったりな表現を選ぶ。	き方を参考にしてみよう ・たぬきは少し照れ屋な人物像	
7	③ 人物像の仮設定で、修正したいところがあれば修正する。	・たぬきログし無れ座な人物像にしてみようかな	
$ \cdot $	(2) よりよい表現にするために, 加筆, 修正する。		資 4:P20
8	① 自分で読み直して修正部分を赤で書き込む。② グループで読み合い修正部分を青で書き込む。		
	③ 人物の関係が同じグループで読み合い,表情を		
	表す言葉はピンクの付箋,視線を表す言葉は黄 色の付箋,仕草は緑,身体的変化は水色,独り 言は青というように,色別の付箋に書いて貼る		
9	◆ 書いた物語に題名を付け、イラストや装丁を整える。	・世界にたった一つの創作絵本 ができたよ。	資 6: P23 P24
10	◆ 友達同士で読み合う。	・同じ絵からいろいろな人物や 物語が想像できるんだな。	P25

3 実践Ⅲ (応用その2)

(全 10 時間)

~ 自由な発想による多様な創作を引き出すために ~

時	主な学習活動	期待する児童の反応	資料
	◆ 人物の関係を仮設定して、お話を書く。		
	(1) 4つの場面(4枚)の絵を見て,話し合う。		
	① 4枚の絵から話を考える。		
	→関係性, イメ ー ジが限定されないように, 人		
	物は白抜きし、色は白黒で提示する。		
	(1) (2)		
		14	<u></u> ∧
			3
			1 (8)
		000	3711
	→自由創作の得意なクラスでは、1・4枚目は		
	きつねを除いた絵を提示する。		
1			
		2),	
	② 班で話し合う。		
	③ 班で一番面白い話を発表し合う。		
	④ 発表された話の中の2人の人物像や関係に		
	ついて話し合う。	・〇班の話なら、たぬきの名前	
	・「どんなたぬき?」	は「ぽんた」がいいな	
	・「どんなきつね?」	・□班の話は、「たぬき太郎」	
	・「2人はどんな関係?」	より「たぬぽん」の方がいい	
	▲ 内八のボナオ 1 型1 ノム マルデナキャーマリン	んじゃないかな	
	◆ 自分の話をもっと詳しく創って物語を書いてみよう	・△班のお話は面白そうだな。	
	という学習課題を持つ。	ヒントにしたいな	
	世界でたった一つの創作絵本を作ろう。		
2	(1) 人物像や人物関係を仮設定し、お話を書く。		資 3 : P19
~	① 人物像にぴったりな名前をつける。	 ・のんびりやのたぬきなので、	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	② 2人はどんな関係にするか選ぶ。	ポンポコ太にしよう	
	③ 最後はどのような関係になったか設定する。	・仲良しの2人が、一層仲良	
3	④ お話を簡単に創って書く。	しになった話にしよう	
	→1 行おきに余裕をもって書くワークシート	・初めて会ったのだから、声	資 4 : P20
	を用意する。	を掛け合うところから始め	7 1.120
	C/11/Ex / 0/0	ないといけないな	
		a · C · · v/ a · · a	

	◆ 仮に書いた話を発表し合う。 (1) ばれ プログラス		
	(1)グループで発表し合う。	・○○さんのお話は,たぬきの性	
		格がよく分かるな。	
4	(2) グループで代表を決め,全体で発表し合う。	・性格を表す様子や気持ちをど	
		う書いたらいいか困ったよ。	
	→話し合う中で,人物の性格や人物像,人物同士	・性格を表す様子が書かれてい	
	の関係は,どのように表現したらよいか調べた	るな。どんな言葉を入れたら	
	いという課題を持つ。	様子がよく分かるのかな。	
	◆ 既習の物語の登場人物について、話し合う。		
	(1) 既習の物語での表現を調べる。		
	① 物語「サーカスのライオン」の中で、人物の	・なるほど,表情や視線などに	資 5 : P21
	様子や気持ち、気持ちの変化、性格を表す言葉		
	を集める。	よって、人物像は表現できる	
	② 見つけた言葉を分類していく中で,表情,視	んだな	
	線、仕草、身体的変化、独り言、解説などの要	・できごとによって、初めと最	
	素によって表現されていることに気付く。	後の性格が変化することも	
5	③ 人物同士の関係を図に表し、関係や人物像	あるんだな	
	の変化にも気付く。人物像の仮設定で、修正し	・自分のお話にも人物像を表す	
	たいところがあれば修正する。	表現をもっと入れると面白	
	たいとこうかるがいは同年よる。	くなるな	
	(2) 図書室にある本の中でも,性格を表す言葉を	NAME OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER	資 5 : P22
	集める。	(March	
	未める。		
	◆ 仮に書いた自分のお話をよりよくしようという意識	ALL FILMS	
	▼ Wに言いた日ガのお品をよりよくしようという息職 を持つ。		
	₹11 2°		
	◆ 自分が書いた物語を推敲する。		
	(1) 読み返し,仮設定メモや人物の性格を表す言		
	葉と比べながら、表現を工夫する。		
	① 自分が設定した人物の表情,視線等を想像し,	・仲良しだから視線を合わせた	
6	メモに書く。	ことも書いてみよう	
	③ 「サーカスのライオン」等で集めた性格を表	・「サーカスのライオン」の書	
•	す表現の表の中から、ぴったりな表現を選ぶ。	き方を参考にしてみよう	
	③ 人物像の仮設定で、修正したいところがあれ	・たぬきは少し照れ屋な人物像	
7	ば修正する。	にしてみようかな	
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	V/m
•	(2) よりよい表現にするために、加筆、修正する。		資 4 : P20
	⑤ 自分で読み直して修正部分を赤で書き込む。		
8	⑥ グループで読み合い修正部分を青で書き込む。	2 2	
	⑦ 人物の関係が同じグループで読み合い,表情を		
	表す言葉はピンクの付箋、視線を表す言葉は黄	(A)	
	色の付箋,仕草は緑,身体的変化は水色,独り	A	
	言は青というように、色別の付箋に書いて貼る		
		・世界にたった一つの創作絵本	資 6 : P23
9	◆ 書いた物語に題名を付け、イラストや装丁を整える。	ができたよ。	P24
•		・同じ絵からいろいろな人物や	P25
10	◆ 友達同士で読み合う。	・同し無がらいろいろな <u>へ</u> 物や 物語が想像できるんだな。	
		初端が心像しさるんにな。	

-	17	-